Mario Kart™ 8

1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры и аксессуары

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Начало игры

5 Главное меню

6 Данные сохранения

Управление

7 Основное управление

8 Приемы вождения

Предметы

9 Использование предметов

10 Список предметов

WUP-P-AMKP-00

Один игрок / Локальный режим

11 Гран-при

12 Гонка на время / Гонка

13 Бой

Онлайн

14 Начало игры онлайн

15 Соревнования

Общение онлайн

16 Mario Kart TV

Информация о продукте

17 Информация об авторских правах

18 Информация о поддержке

1 Важная информация

Благодарим вас за то, что вы выбрали Mario Kart™ 8 для Wii U™.
Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.
Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.
Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.
Вы можете изменить язык игры путем изменения настройки языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.censorship.govt.nz

Контроллеры

Следующие контроллеры можно использовать с этой программой, если они синхронизированы с консолью.

Wii U GamePad

Контроллер Wii U Pro

Пульт Wii + классический контроллер Pro

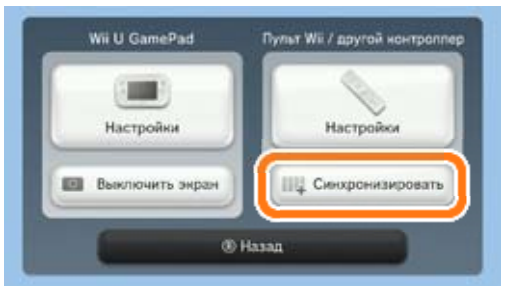
Пульт Wii

Пульт Wii + Nunchuk™

- Для игры в многопользовательском режиме каждому игроку понадобится отдельный контроллер.
- С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.
- Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.
- Классический контроллер можно использовать вместо классического контроллера Pro.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ.



Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.

Аксессуары

Следующие аксессуары можно использовать с этой программой.

Звук surround

Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM 5.1.

Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

- Чтобы использовать с этой программой звук surround, подключите консоль Wii U к поддерживаемому аудиооборудованию при помощи кабеля HDMI™.
- Информацию о совместимости и настройках см. в документации к аудиооборудованию.

3 Онлайн-функции

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующими функциями.

- Игра онлайн
- Игровой чат с друзьями
- Mario Kart TV 16
- Обмен данными призраков гонок на время
- Miiverse™

✦ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек .

✦ Для использования перечисленных выше функций необходимо подключение к Интернету. Для использования некоторых функций также необходимо настроить Miiverse.

✦ Информацию о Miiverse см. в разделе Miiverse электронного руководства к Wii U. Чтобы открыть электронное руководство к Wii U, нажмите ⌂ в меню Wii U, чтобы открыть меню HOME, затем выберите .

✦ Если вы решите загружать ваши игровые данные в Nintendo Network™, информация обо всех используемых вами образах Mii™, транспортных средствах и выбираемых вами трассах будет доступна игрокам со всего мира, так же как и данные призраков гонок на время, лучшие моменты, игровые результаты, названия и приветственные сообщения созданных вами соревнований, ваша страна и регион.

✦ Если вы будете принимать участие в состязаниях онлайн, лучшие моменты таких состязаний могут быть загружены другими участниками на YouTube, где их смогут смотреть игроки со всего мира.

4 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает функции общения, например игровой чат с друзьями, игру онлайн, загрузку лучших моментов 16 и данных призраков 12, а также Mario Kart TV.
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию сообщений или публикацию и просмотр сообщений.

Один игрок	Четыре режима игры для одного игрока.
Локальный режим	Состязания для 2-4 игроков.
Онлайн — 1 игрок Онлайн — 2 игрока	Состязания с игроками со всего мира через Интернет. 14
Mario Kart TV	Загрузка ваших лучших моментов в Интернет, а также загрузка из Интернета лучших моментов ваших друзей или с определенных соревнований. 16
(Публиковать)	Нажмите ⊕, чтобы опубликовать сообщение в Miiverse.

Гонка в качестве вашего образа Mii

В ходе игры у вас появится возможность разблокировать использование образов Mii в качестве гонщиков.

Управление в меню

Выбор пункта меню		
L/✚	✚	◯

Подтверждение выбора		
Ⓐ	2	Ⓐ

Отмена		
Ⓑ	1	Ⓑ

- При использовании Wii U GamePad выбор в меню можно также осуществлять, касаясь значков на сенсорном экране.
- Управление при помощи контроллера Wii U Pro аналогично управлению при помощи Wii U GamePad.

Сохранение

В данной игре используется функция автосохранения. В различные моменты, например после окончания гонки, ваши результаты и прочие данные будут автоматически сохранены.

◆ Данные каждого пользователя сохраняются отдельно. После включения консоли Wii U убедитесь, что выбран образ Mii правильного пользователя.

Удаление данных сохранения

Чтобы удалить данные сохранения, откройте системные настройки, выбрав в меню Wii U, затем выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ.

◆ После удаления данные невозможно восстановить, поэтому удостоверьтесь, что вы выбрали правильные данные для удаления.

7 Основное управление

Ускорение		
Ⓨ/Ⓐ	②	Ⓐ
Тормоз / задний ход		
Ⓑ	①	B
Рулевое управление		
L/	Наклонять пульт Wii влево и вправо	
Прыжок		
ZR/R	Нажать ①, удерживая ②	Нажать B, удерживая Ⓐ
Задний обзор		
Нажать и удерживать Ⓧ	Нажать и удерживать Ⓐ	Нажать и удерживать Ⓒ
Гудок (если нет предмета)		
ZL/L		Z
Использование предмета		
ZL/L		Z

Бросание предмета вперед		
Нажать ZL/L, удерживая /↑	↑	+ Z

Сбрасывание/бросание предмета назад		
Нажать ZL/L, удерживая /↓	↓	+ Z

Использование предмета для защиты		
Нажать и удерживать ZL/L	Нажать и удерживать	Нажать и удерживать Z

Управление высотой полета		
/↕	Наклонять пульт Wii вперед и назад	↕

Меню паузы		
+	+	+

- Инструкции по управлению при помощи Wii U GamePad подразумевают, что используется режим управления при помощи левого мини-джойстика, а инструкции по управлению при помощи пульта Wii — что используется режим управления при помощи гироскопа.
- Режим управления для каждого контроллера вы

можете изменить в меню паузы.

- Управление при помощи контроллера Wii U Pro аналогично управлению при помощи Wii U GamePad.

Использование сенсорного экрана

Сенсорный экран на GamePad имеет несколько специальных функций.

1 Позиция каждого соперника и имеющийся у него предмет

2 Гудок

Коснитесь, чтобы подать сигнал.

3 Происходящее на экране

Происходящее на экране телевизора также отображается в данном окне. Коснитесь окна, чтобы изображение заняло весь сенсорный экран. Коснитесь еще раз, чтобы вернуть окно к исходному размеру.

4 Карта

Коснитесь, чтобы увеличить или уменьшить карту.

5 Смена режима управления

Коснитесь, чтобы сменить управление при помощи левого мини-джойстика на управление при помощи гироскопа и наоборот.

Ниже представлены несколько приемов вождения, которые позволят вам в полной мере воспользоваться возможностями Mario Kart 8.

◆ Приведенные ниже инструкции предназначены для Wii U GamePad. 7

Быстрый старт

Начните заезд с быстрого старта! Чтобы стартовать на полной скорости, нажмите и удерживайте Ⓐ в определенный момент во время предстартового отсчета.

Управляемый занос

Проходите крутые повороты в заносе, не сбавляя скорости! Нажав и удерживая Ⓐ, нажмите и удерживайте ZR, а поворачивайте при помощи Ⓛ.

Мини-ускорение

При применении управляемого заноса в течение определенного времени из-под колес вашего транспортного средства начнут вылетать голубые искры. Отпустите ZR, когда увидите их, чтобы получить кратковременное ускорение.

Супермини-ускорение

Не выходите из управляемого заноса, и голубые искры станут оранжевыми. Если отпустить ZR в этот момент, вы получите более длительное ускорение.

Ускорение в прыжке

Нажмите ZR в момент прыжка с трамплина или с другого подобного объекта, чтобы выполнить трюк в воздухе. Здесь главное — успеть вовремя! Успешно выполненный трюк придаст вам кратковременное ускорение.

Ускорение в развороте

Столкновение с соперником в зоне антигравитации отбросит вас друг от друга и придаст вам обоим небольшое ускорение.

Поворот вокруг своей оси

Стоя на месте, нажмите одновременно Ⓐ и Ⓑ, выполняя при этом поворот вправо или влево с помощью Ⓛ, чтобы развернуться.

U-образный поворот

Чтобы выполнить U-образный поворот, во время управляемого заноса отпустите Ⓐ, удерживая ZR.

◆ Этот прием можно использовать только в боях.

13

Получение предметов

Чтобы получить предмет, нужно проехать сквозь один из ящиков с предметами, которые встречаются на трассах.

Если у вас уже есть предмет, вы не получите второй, даже если проедете сквозь ящик с предметом.

Способы использования предметов

Использование предметов для защиты

Некоторые предметы можно использовать для защиты. В этом случае определенные предметы, например красные панцири, не причинят вам вреда. 10

Бросание предметов

Некоторые предметы можно бросать вперед, а некоторые — сбрасывать или бросать назад.

7

10 Список предметов

Каждый предмет обладает уникальными свойствами.

- Приведенные ниже инструкции предназначены для Wii U GamePad. 7
- Символом ★ отмечены предметы, которые можно использовать для защиты, нажав и удерживая ZL.

Банан ★

Каждый, кто на него наедет, потеряет управление.

Тройка бананов

Три банана, которые будут вращаться вокруг вас. Нажимайте ZL, чтобы бросать их один за другим.

Зеленый панцирь ★

Зеленые панцири движутся по прямой и сбивают первое транспортное средство, в которое попадают.

Красный панцирь ★

Красные панцири наводятся на транспортное средство перед вами и преследуют его, сбивая первое транспортное средство, в которое попадают.

Тройка зеленых/красных панцирей

Три панциря, которые будут вращаться вокруг вас. Нажимайте ZL, чтобы бросать их один за другим.

Панцирь Колючкина

Преследует лидирующее транспортное средство, сбивая любое другое, оказавшееся на его пути. Этот панцирь не остановится, пока не догонит лидера!

Боб-омб ★

Взорвется через некоторое время после того, как вы его бросите, или при столкновении с транспортным средством. Все, кого заденет взрывом, потеряют управление или перевернутся.

Гриб ускорения

Придает временное ускорение.

Тройка грибов ускорения

Три гриба ускорения, которые будут вращаться вокруг вас. Нажимайте ZL, чтобы использовать их один за другим.

Золотой гриб ускорения

В течение короткого времени позволяет вам использовать гриб ускорения каждый раз, когда вы нажимаете ZL.

Билл-пуля

Временно превращает вас в билла-пулю, который на автопилоте несется к финишу и сбивает все встречающиеся на пути транспортные средства.

Блупер

Обрызгивает чернилами транспортные средства впереди вас, временно затемняя водителям обзор.

Молния

Бьет всех соперников молнией, лишая предметов. Затем временно уменьшает соперников, снижая таким образом их скорость.

Суперзвезда

Временно дарит вам неуязвимость и увеличивает вашу скорость. Любое транспортное средство, которое вы заденете, будет сбито.

Огненный цветок

Позволяет в течение короткого времени метать огненные шары с помощью нажатия ZL. Любой соперник, в которого вы попадете, потеряет управление.

Цветок-бумеранг

Цветок-бумеранг можно метнуть до трех раз. Любой соперник, в которого он попадет, потеряет управление.

Растение-пиранья

Временно прикрепляется к передней части вашего транспортного средства. Каждый раз, когда растение-пиранья что-то хватает, вы получаете небольшое ускорение.

Супергудок

Раскидывает всех вокруг мощной звуковой волной.

Безумная восьмерка

Восемь предметов, которые будут вращаться вокруг вас. Нажимайте ZL, чтобы использовать тот, который в данный момент находится перед вашим транспортным средством.

Монетка

Добавляет вам две монетки. 11

Соревнуйтесь за один из восьми кубков и постарайтесь набрать наибольшее количество очков! Каждый гран-при включает в себя четыре трассы.

Экран игры

1. Имеющийся предмет
2. Счетчик кругов
3. Количество собранных монеток
4. Текущая позиция

Монетки

Собирайте на трассах монетки (можно собрать до десяти), чтобы увеличить свою скорость. Если вас собьют или вы потеряете управление, вы лишитесь нескольких монеток.

Зоны антигравитации

Антигравитационная панель

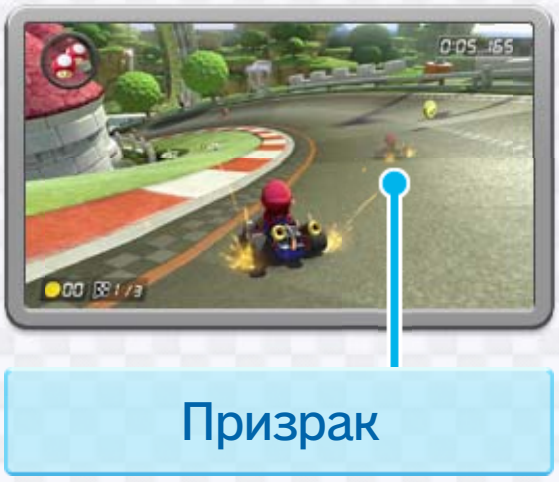
На некоторых трассах имеются антигравитационные панели, обозначающие начало зон антигравитации. В таких зонах ваше транспортное средство может ездить по стенам и потолку, а столкновение с соперником или определенными объектами, светящимися синим цветом, лишь придаст вам ускорение в развороте!

Экран результатов

Результаты отображаются по окончании гонки. Каждый водитель получает очки в зависимости от занятого места, и общее количество очков по итогам четырех трасс определяет финальные позиции. По окончании гран-при ваше мастерство вождения будет оценено по шкале от одной до трех звезд, а если вы попадете в первую тройку, то получите кубок.

Гонка на время

Выберите трассу для одиночной гонки с целью показать лучшее время. Можно также посмотреть данные призрака или даже соревноваться с ним.



✦ Гонка на время доступна только в режиме Один игрок.

Создание призрака

Если вы установите новое лучшее время на трассе, ваш заезд будет автоматически сохранен как данные призрака.

Загрузка данных призрака

Вы можете загружать данные призраков в Интернет. Загруженные данные призраков станут доступны игрокам со всего мира.

3

Еще призраки

Вы можете загружать из Интернета данные призраков, загруженные вашими друзьями или другими игроками. Для одной трассы вы можете загрузить до четырех призраков, но общее количество не может превышать 16.

Выберите трассу, количество заездов и другие параметры, чтобы создать собственную уникальную гонку!

Используйте предметы, чтобы сбивать воздушные шары противников, но не забывайте и защищать свои! Когда выйдет время, по количеству сбитых и оставшихся шаров будет объявлен победитель.

1 Сумма сбитых вами и оставшихся у вас шаров

2 Оставшееся время

Подключившись к Интернету, вы сможете соревноваться с игроками со всего мира.

Выбор соперников

Выберите, с кем вы хотите состязаться.

Весь мир	Состязаться с игроками со всего мира.
Регион	Состязаться с игроками из вашего региона.
Друзья и соперники	Состязаться с зарегистрированными друзьями или с игроками, которых вы встретили, играя онлайн.
Соревнование	Участвовать в соревновании. 15

Игровой чат с друзьями

Чтобы использовать функцию игрового чата в игре с друзьями, нажмите ⊖ во время ожидания в группе перед игрой.

- Чтобы использовать эту функцию, вы должны использовать Wii U GamePad. При использовании функции игрового чата голоса других участников будут слышны из динамиков GamePad.
- Пожалуйста, избегайте разглашения личной информации при использовании функции игрового чата, а также старайтесь не говорить ничего, что могло бы доставить собеседникам дискомфорт.

Участвуйте в текущих соревнованиях и соревнуйтесь с другими игроками онлайн! Вы также можете организовывать собственные соревнования.

Организовать соревнование	Организовать соревнование, выбрав тип игры и правила.
Искать по коду соревнования	Искать определенное соревнование по его коду.
Искать по типу соревнования	Искать соревнование, в котором используются определенные правила.
Искать текущие соревнования	Отобразить список проводящихся в данный момент соревнований.

Участие в соревнованиях

Примите участие в соревновании, чтобы состязаться с другими участниками. Пока соревнование проводится, набранные участниками очки загружаются и используются для создания классификации. Вы можете также участвовать в соревновании, которое в данный момент не проводится, но это будет считаться тренировкой и набранные вами очки не будут влиять на классификацию.

Организация соревнований

Вы можете установить правила организуемых вами соревнований и выбрать, когда они будут проводиться. Вы также можете сообщить код соревнования другим игрокам, чтобы они могли найти его, используя функцию поиска по коду.

- ◆ Настройки соревнования может изменять только организатор. Пожалуйста, имейте в виду, что текущие соревнования нельзя редактировать или удалять.
- ◆ Одновременно может быть организовано не более четырех соревнований.

Mario Kart TV

Смотрите лучшие моменты своих гонок или лучшие моменты гонок друзей, которые они загрузили в Интернет. Вы также можете загружать лучшие моменты своих гонок в Интернет или из Интернета на свою консоль.

Ваши лучшие моменты

Здесь будут сохранены 12 последних нарезок лучших моментов. Они будут доступны и другим пользователям вашей консоли Wii U. При создании новых нарезок более старые будут удалены.

Избранное

Когда на экране виден значок ★ 0/6, вы можете нажать ⊕, чтобы сохранить нарезку в раздел Избранное. Каждый пользователь может добавить до шести нарезок. Чтобы удалить лучшие моменты из Избранного, нажмите ⊖.

Загрузка лучших моментов на YouTube

Лучшие моменты также можно загружать на онлайн-сервис по обмену видео YouTube.

✦ Необходима учетная запись Google.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.
Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

✦ В состав этой программы входит программное обеспечение с открытым кодом. Подробную информацию о лицензировании см. в английской версии этого руководства. Чтобы изменить язык руководства, вернитесь на страницу содержания, коснитесь ЯЗЫК и следуйте инструкциям на экране.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:
support.nintendo.com